

Classe de TPS – PS – MS – GS
Ecole publique de GLOMEL
Enseignante: Mlle LAUNAY

FICHE PEDAGOGIQUE
Animaux à toucher

Objectif: réinvestir ses connaissances sur le toucher (doux / pas doux) pour réaliser deux animaux

Compétences travaillées:

- décrire, comparer et classer des perceptions tactiles élémentaires
- associer à des perceptions déterminées les organes des sens qui correspondent
- reconstituer l'image d'un animal à partir d'éléments séparés
- adapter son geste aux contraintes matérielles (supports, matières, outils)
- exercer des choix (matériaux) en les justifiant
- dire ce qu'on fait, ce qu'on voit, ce qu'on ressent
- agir en coopération en situation de production collective

Démarche pédagogique

Point de départ du projet: visite de la ferme pédagogique des Lutineries (St Nicodème – 22)

- => soins aux animaux
- => découverte du régime alimentaire de chaque animal
- => appui sur les sens pour caractériser les animaux

Activités en classe

- Le langage au coeur des apprentissages
 - => réalisation d'une affiche sur la visite
 - => lecture et exploitation d'albums sur le thème de la ferme
 - => réalisation d'un imagier (PS) et d'un livre à compter (MS – GS)

- Découverte du monde
 - => exploration des qualités tactiles (doux – pas doux)
 - => trier et classer différentes matières

- Sensibilité, imagination, création
 - => réaliser une production collective (choix des matériaux, organisation, couleur)